

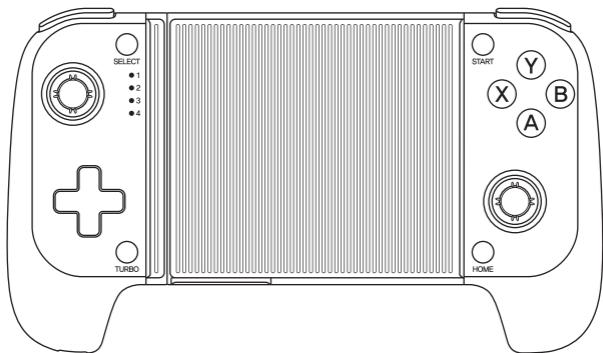
GAME  
PAD

JOYTRON®

**MX/FLEX5**

SMARTPHONE BLUETOOTH GAMEPAD

**MX플렉스5 | 블루투스**



## 사용자 설명서

사용설명서를 반드시 읽고 올바르게 사용해 주세요.

사용설명서 뒷면에 제품보증서가 있으므로 분실되지 않도록 잘 보관해 주세요.

# 1. 사용하기 전에

---

- 사용하기 앞서 본 사용자 설명서를 통해 사용법을 숙지하신 후 사용해 주십시오.
- 각 게임(S/W)의 조작법은 게임을 서비스하는 업체에 문의해 주시기 바랍니다.
- 최초로 사용하기 전에 충분히 충전한 다음 사용해 주시기 바랍니다.
- 외관, 규격 등은 제품의 성능 개선을 위해 사전 예고 없이 변경될 수 있습니다.

# 2. 제품 소개

---

- iOS (13 이상) | Android (10 이상) 전용 블루투스 컨트롤러
- 닌텐도 스위치 호환의 블루투스 컨트롤러
- PC (Windows7 이상) 호환의 유선 컨트롤러
- 홀 센서와 RGB 라이트의 아날로그 스틱
- 듀얼 진동 모터 탑재
- 마이크로 스위치 적용의 L1 | L2 | R1 | R2 버튼
- 컬러 LED 라이트의 A | B | X | Y 버튼
- 편하게 버튼을 연타하는 터보 기능

# 3. 제품 구성

---

- 컨트롤러 본체 1EA
- 타입 C 충전 | 데이터 USB 케이블 1EA
- 사용자 설명서 1EA

## 4. 제품 사양

---

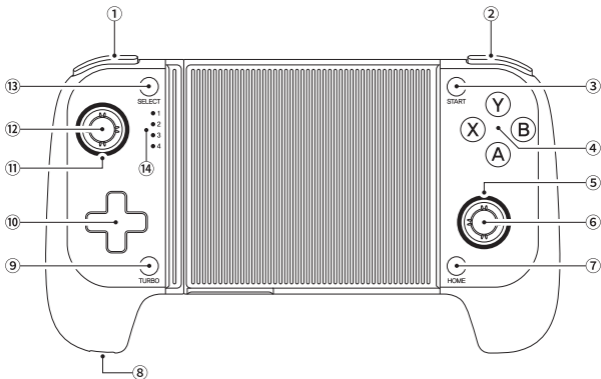
- 제품명 : 게임 컨트롤러
- 모델명 : MXFLEX5
- 플랫폼 : iOS(블루투스) | 안드로이드(블루투스) | 닌텐도 스위치(블루투스) | PC (유선)
- 진동 : 듀얼 진동
- 작동거리 : 최대 8미터
- 배터리 용량 : 700mAh | 3.7V
- 장착가능사이즈 : 95mm ~ 176mm
- 크기 : 약 187 x 110 x 42mm
- 무게 : 약 230g

## 5. 사용시 주의사항

---

- 고속 충전기(QC/PD)를 이용하여 충전하지 마십시오.
- 떨어뜨리거나 충격을 가하지 마십시오.
- 제품을 분해, 개조, 가공하지 마십시오.
- 단자에 이물질을 넣거나 손으로 직접 만지지 마십시오.
- 신나, 벤젠, 알코올 등 가연성 액체 및 화학 용품을 이용하여 제품을 닦지 마십시오.
- 직사광선이 강한 곳이나 고온, 다습한 곳에 보관하지 마십시오.
- 반려동물이나 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

## 6. 각 부분의 이름



①	L1   L2 버튼	⑧	타입 C 충전 단자
②	R1   R2 버튼	⑨	TURBO 버튼
③	START 버튼	⑩	D-PAD
④	A, B, X, Y 버튼	⑪	L 스틱 라이트
⑤	R 스틱 라이트	⑫	L 스틱   L3 버튼
⑥	R 스틱   R3 버튼	⑬	SELECT 버튼
⑦	HOME 버튼	⑭	LED 1~4

## 7. 모바일 연결 (iOS | 안드로이드 공통)

컨트롤러 지원 모바일 게임, PS Remote Play, Xbox Game Pass 등에서 사용할 수 있습니다.

- ① 컨트롤러의 전원을 끄십시오. (HOME 길게 누르기)



- ② B를 누른 상태에서 HOME을 1회 눌러 전원을 켜십시오.  
LED 4가 1초에 4회 패턴으로 빠르게 깜빡입니다.



- ③ 모바일 장치의 블루투스를 활성화한 후 연결 가능한 기기에서 컨트롤러를 찾아 연결하십시오.



**Android** : Wireless Controller

**iOS** : DUALSHOCK 4 Wireless Controller

- ④ 진동과 함께 LED 4가 점등되며 연결이 완료됩니다.



※ 다시 사용할 때는 HOME을 1회 누르면 자동으로 연결됩니다.

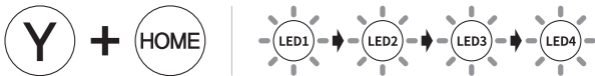
## 8. 닌텐도 스위치 연결

자이로센서와 본체 깨우기 기능은 지원하지 않습니다.

- ① 컨트롤러의 전원을 끄십시오. (HOME 길게 누르기)



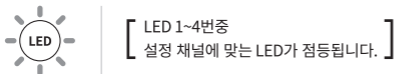
- ② Y를 누른 상태에서 HOME을 1회 눌러 전원을 켜십시오.  
LED 1~4가 순환하며 빠르게 깜빡입니다.



- ③ 닌텐도 스위치 본체의 [컨트롤러 > 잡는 방법 / 순서 변경]으로 진입하십시오.



- ④ 잠시 대기하면 진동과 함께 LED가 점등되며 연결이 완료됩니다.



※ 다시 사용할 때는 닌텐도 스위치를 켜 상태에서 HOME을 1회 누르면 자동으로 연결됩니다.

## 9. PC 연결 (유선)

---

컨트롤러를 지원하는 PC 게임에서 사용할 수 있습니다.

- ① 컨트롤러의 전원을 끄십시오. (HOME 길게 누르기)



- ② 동봉된 USB 케이블을 이용하여 컨트롤러를 PC에 연결하십시오.



- ③ 진동과 함께 LED 1, 2, 3이 점등되며 연결이 완료됩니다.



※ 사용자의 PC 사양이나 환경에 의해 컨트롤러가 한 번에 인식되지 않을 수 있습니다.  
이 경우에는 USB 케이블을 재 연결해 주십시오.

## 10. 조명 설정

---

### 스틱 라이트

TURBO + R3 (오른쪽 스틱 아래로 딸깍 누르기 | 1회 누를 때마다 변경됨)  
그래데이션 | 레드 | 시안 | 그린 | 블루 | 퍼플 | 오렌지 | 끄기

### 버튼 라이트

TURBO + L3 (왼쪽 스틱 아래로 딸깍 누르기/1회 누를 때마다 끄고 켜기)

## 11. 터보 기능

---

### 설정 가능 버튼

A | B | X | Y | L1 | L2 | R1 | R2

※ 닌텐도 스위치는 설정 시 TURBO 버튼이 [캡처] 기능으로 동시 인식됩니다.

※ 터보 발동 시 LED가 깜빡입니다.

### 터보 기능

버튼을 누르고 만 있어도 연타가 되는 기능입니다.

### 터보 설정 방법

TURBO + [설정 가능 버튼]을 1회 누르기

### 터보 해제 방법

TURBO + [터보 설정된 버튼]을 1회 누르기

### 3단계 연타 속도 조절

1단계 (초당 4회) : TURBO + D-pad ↓ (십자 버튼 아래 누르기)

2단계 (초당 8회) : TURBO + D-pad → (십자 버튼 오른쪽 누르기)

3단계 (초당 16회) : TURBO + D-pad ↑ (십자 버튼 위누르기)



## 12. 충전 및 배터리 관리

---

### ① 충전

- KC 인증의 5V USB 어댑터 또는, PC의 USB 단자에 연결하면 충전이 시작됩니다.
- 충전 시간 : 약 1 ~ 1.5시간
- 사용 시간 : 약 8 ~ 12시간

※ 9V 이상의 고속 충전기를 사용하지 마십시오. 회로 고장의 원인이 됩니다.

### ② 배터리 표시

- 충전필요 : LED4가 빠르게 깜빡입니다.
- 충전 중 : LED4가 천천히 깜빡입니다.
- 충전완료 : LED4가 켜져 있습니다.

### ③ 전원 OFF

- HOME을 4초 이상 길게 눌러 전원을 끌 수 있습니다.

### ④ 자동 절전 모드

- 배터리 보호와 수명 단축 방지를 위해 약 10분 동안 조작이 없으면 자동으로 절전모드로 전환됩니다.
- HOME을 1회 누르면 절전모드에서 깨어납니다.
- 절전모드로 전환되는 시간은 변경할 수 없습니다.

### ⑤ 배터리 관리

- 내장된 배터리는 반복적인 사용에 따라 성능이 감퇴되며 사용 환경, 사용방법에 따라 배터리 수명이 현저하게 차이 날 수 있습니다.
- 완전히 방전될 경우 복구가 어려우므로 자주 충전하여 완전히 방전되지 않도록 관리해 주시기 바랍니다.
- 저온 또는 고온에 방치할 경우 사용 시간이 짧아집니다. 가급적 실내에서 보관, 사용해 주시기 바랍니다.

## 13. 호환성 및 업데이트 관련 사항

---

### ◎ 게임 지원에 대하여

모든 게임에서 컨트롤러를 사용할 수 있는 것은 아닙니다. 수많은 게임들이 계속 출시되고 있고 게임의 종류가 너무 많아서 당사가 컨트롤러의 지원 여부를 알려 드리기는 어렵습니다. 사용자가 직접 컨트롤러의 지원 여부를 확인 후 사용해 주시기 바랍니다.

### ◎ 플랫폼 업데이트에 대하여

iOS | Android | 닌텐도 스위치 | PC 등의 운영체제, 게임은 각 제조사, 개발사의 사정에 따라 업데이트되어 호환 정책이 변경될 수 있습니다.

당사는 본 제품 구입 당시에 제안한 호환성을 보증하며 S/W 업데이트에 따른 호환성과 같은 미래의 예측할 수 없는 사항은 보증하지 않습니다.

## 14. 품질보증 정책

---

본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 **6개월**입니다.

사용자의 사용빈도, 사용방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 현저하게 차이 날 수 있습니다.

- 서비스 신청시 영수증이나 주문내역 등을 통해 구매처와 구입일을 증빙해 주셔야 합니다.
- 초기 불량인 경우 구입처를 통한 환불 혹은, 동일한 새 제품으로 교환해 드립니다.
- 고장 난 제품은 수리가 아닌, 교환으로 서비스가 진행됩니다
- 사용자의 과실이 있거나, 있다고 판단되는 경우 실비가 청구됩니다.
- 강한 충격에 의한 변형 및 파손은 보증하지 않습니다.
- 개조, 침수, 분해, 단락, 가열, 기타 비정상적인 방법으로 사용했거나, 사용했다고 판단되는 경우에는 보증하지 않습니다.
- 각 OS와 게임은 제작사의 정책에 따라 컨트롤러 사용방법, 호환성이 변경될 수 있으며 이 경우 본 제품의 교환, 환불 사유가 될 수 없습니다.
- 본 설명서에 기재되지 않은 사항은 국내 법규 및 상, 관례에 따라 처리되며, 국내 법규가 최상위에 있습니다.

## 15. 제품 생산 연·월 확인 방법

---

A:0	B:1	C:2	D:3	E:4
F:5	G:6	H:7	I:8	J:9

SN020CFAE  
2025년 04월

예: 2026년 12월 : SN020CGBC

제품 생산 연 월 코드는 제품에 별도 표기되어 있습니다.

## 16. 고객 문의처

---

- (주)조이트론 | 서울시 금천구 디지털로 121 에이스가산타워 701호
- 홈페이지: <http://www.joytron.co.kr>
- 홈페이지의 질문 및 제안 또는 문의 게시판으로 문의해 주십시오.
- 고객 상담실: 02-3275-1173 (평일 오전 10시~오후 5시 | 토, 일, 공휴일 휴무)

# 제 품 보 증 서

서비스에 대하여

저희 (주)조이트론에서는 품목별 소비자 분쟁해결 기준(공정거래 위원회)에 따라 제품에 대한 보증을 실시합니다.

서비스 신청시 구매 영수증 또는 주문 내역서를 통해 구입처, 구매 날짜를 증빙해 주셔야 합니다.

제 품 명	게임 컨트롤러 (MX플렉스5)	판 매 금 액	
구 입 일	년 월 일	SERIAL NO.	
구 입 처		모 델 명	MXFLEX5

기타 상기에 규정되지 않은 소비자 피해유형은 소비자 피해보상규정 (공정거래위원회고시)에 따릅니다.  
고장이 아닌 경우 서비스를 요청하면 요금을 받게 되므로 반드시 사용설명서를 읽고 고장여부를  
확인하세요.